



Procedimientos:

- 1) Instalar el jamtracker v2.0(JTv2), link:
<http://files.filefront.com/jamktv2zip/;3849617;/fileinfo.html>
- 2) Iniciar jamtracker v 2.0
- 3) Vea todo el contenido de la ventana de JTv2
 Y lea atentamente todo lo que trae. (fig. 1)
- 4) En esquina inferior derecha donde dice 2 y 3 seleccione el 2 pues pertenece a jk2(punto blanco) y el 3 a jk3.
- 5) En la fig. 1 Haga doble click en Double-Click Here. Debe ser el mismo nick que utiliza en el juego de lo contrario no le funcionara el JTv2.
- 6) En la fig 1 pinche en el boton "MG" y se desplegara la ventana de los mensajes de duelo (fig 2)
 - 6a- El boton commands son los comandos que usted puede escribir aca y significa lo siguiente:
 - %n = Nombre del jugador que usted ha matado.
 - %s = Su puntuación total.
 - %t = La hora.
 - %u = Número de veces que usted ha matado a ese jugador.
 - %h = Número de veces que el jugador lo ha matado.
 - %d = Número de veces que usted ha muerto.
 - %e = Número de duelos que usted ha tenido.
 - %w = Número de duelos que usted ha ganado.
 - %l = Número de duelos que usted ha perdido.
 - %r = Índice de matadas y muertes.
 - %a = Número de duelos que ha ganado contra ese jugador.
 - %a = Número de duelos que ha perdido contra ese jugador.

6b- Llene cada una de las casillas respectivas:

- Killed = Muerte provocada por usted a un jugador.
- Kicked = Patada provocada por usted a un jugador.
- Was Killed = Su muerte provocada por el jugador.
- Died = Su muerte por causas externas.
- Fell = Su muerte en caída al vacío.
- Killed self = Suicidio.
- Blew up = Muerte por estallido de arma.
- Kill friend = Muerte de un amigo por usted.
- Friend kill = Muerte de usted por un amigo.
- Friend enters = Mensaje a amigo cuando entra a un servidor.
- Duel start = Mensaje al comenzar duelo.
- Duel lost = Mensaje al perder el duelo.
- Duel Won = Mensaje al ganar el duelo.

Ejemplo: Al rellenar la casilla de esta forma.

`^2%n^7, I have killed ^2%s^7 people in total.`
`^2(color verde)%n(Jugador matado), yo he matado ^2(c.verde)%s(puntuacion total) jugadores en total.`

- 6c- Presione el boton preview para ver si esta correcto el tipeo, se desplegara un ventana.
- 6d- El boton scheme es para cambiar el color del texto y los colores de los comandos (specific words). Aunque puede hacerlo manualmente en las casillas de la figura 2 y saltarse este paso.
- 7) Pinche el boton PL(fig 3). Muestra la ventana donde usted eligará la ubicación de donde estan sus archivos de música. ADD FILE(Ubicacion de su archivo de musica), ADD FOLDER(Ubicacion de carpeta donde estan sus archivos), REMOVE(remover archivos de musica). Aca le recomendamos crear su propia carpeta en la ubicación que usted estime con los archivos de musica favoritos. De esta forma solo añada la ubicación y listo.
- 8) Pinche el boton FR(fig 4). Muestra la ventana donde usted eligará sus amigos. Para ello debe ingresar manualmente el nombre del amigo sin los comandos de colores(sin^4Jedi por ejemplo, solo Jedi).Algunos caracteres no comunes no se puede ingresar por lo que deben usarse de forma sencilla el nombre del amigo como tambien el de usted. Sólo después pinche en ADD FR o FRA para añadir todos. al seleccionar a un amigo automaticamente queda registrado para darle los mensajes de bienvenida, errores de peleas(Hola Jedi, lo siento, no importa)
- 9) Pinche el boton NT(fig 5). Muestra la ventana donde usted escribira una nota de recordatorio del juego. Solo escriba la o las notas que desea, en orden o enumeradas y pinche en ADD(añadir)

Comandos para tipear en chat(Y), cuyos resultados son mostrados en pantalla:

```
!time - Muestra la Hora y fecha en pantalla
!kills - Numero de muertes provocadas, con porcentaje de fallecidas respecto a la primera.
!deaths - Numero de fallecidas, con porcentaje de muertes provocadas respecto la primera.
!duels - Numero de duelos ganados y perdidos.
!stats - Estadística de matadas, fallecidas en duelos y en total.
!ratio - Índice de matadas y fallecidas en duelos ganados y perdidos.
!dismsg - Activar o desactivar mensajes en pantalla.
!settings - Ajustes de comandos(echo, silence, power y dismsg).
!info playername - Numero de duelos ganados y perdidos por esa persona especifica(coloque en vez de playername el nick)
!friend playername - Añadir a un jugador como amigo(playername reemplazelo por el nick del amigo)
!friendall text - Añadir texto para los amigos, miembros de clan etc.
!friends - Muestra la lista de todos los amigos.
!removefr # - Remover a un amigo. Use !friends par buscar el numero (#).
!note text - Añadir un texto. Coloque su nota despues del comando !note.
!notes - Muestra todas las notas
!removenote # - Remover una nota. Use !notes para buscar el numero (#)
!silence - Silenciar el la musica. ejecute el mismo para restablecer.
!echospam - Mostrar mensajes en pantalla. Ejecute el mismo para no mostrar o mostrar.
!power - Encender el jamtracker v2.0. Solo se usa con el JTv2 abierto.
!hide - Comando para minimizar el juego e ir al escritorio del PC, para restablecer use el mismo.
!playlist - Muestra la lista de canciones.
!play text - Para buscar una cancion especifica, coloque la primera palabra de la cancion(text)
!index # - Para buscar una cancion especifica. Busque en !playlist el numero(#).
!pause - Pausa de la musica.
!resume - Volver a la musica.
!stop - Parar la musica.
!next - Siguiente canción
!prev - Cancion previa
!currentsong - Muestra la cancion que esta escuchando en ese momento.
!currentposition - Muestra la posicion de la canción que escucha en segundos
!vol (1-100) - Volumen de la musica. tipee numeros del 1 al 100.
!repeat - Repetir canción
!continuous - Cancion continua o volver a repetir la o las canciones.
!shuffle - Canciones al azar.
!setalarm 00:00 - Colocar alarma en formato de 24 horas, Ejemplo "!setalarm 23:05".
!unsetalarm - Remover alarma.
```